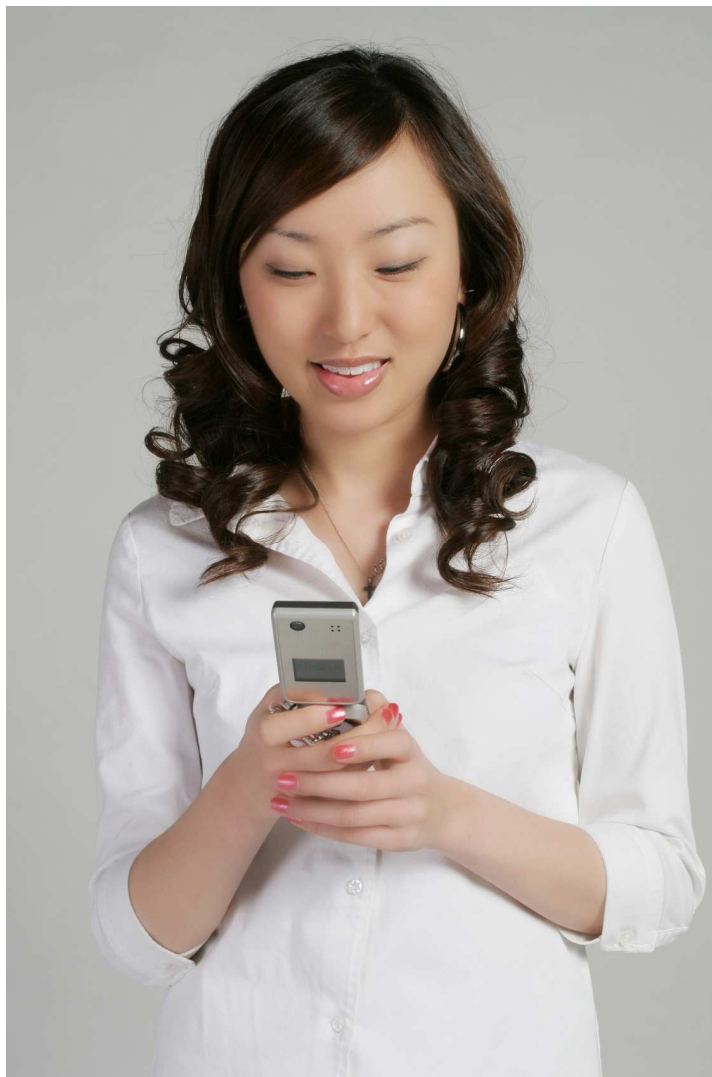


SMS Net

- Services d'informations à la demande (météo, horoscope, bourse...)
- Services interactifs (quizz SMS, sondages SMS...)
- Services de messageries (chat, forum...)
- Serveur vocal



Présentation

SMS Net permet de mettre en place une offre de contenu et services SMS sur Internet.

SMS Net permet de mettre en place plusieurs types de contenus SMS différents tels que :

- Services d'informations à la demande (météo, horoscope, etc.)
- Services interactifs (télé vote, quizz, etc.)
- Services de messageries (chat, etc.)

SMS Net permet d'intégrer à un site Internet SMS grand public des fonctionnalités telles que :

- Envoi de SMS,
- Logos sonneries,
- Jeux concours,
- Chat, forums, jeux de rôles, ...
- Résultats sportifs, météo, horoscope, tiercé, bourse, ...

SMS Net est un produit modulaire conçu à partir de logiciels **SMS Send** (solution d'envoi et réception de SMS) et **SMS Voice** (serveur vocal interactif). SMS Net permet de mettre en place des services de diffusion d'informations multimedia SMS, EMS, MMS, e-mail, audiotel, ...

- Le module **SMS Voice** (audiotel et e-mail) permet de mettre en place des services interactifs mobile/audiotel et mobile/e-mail, et de gérer des

micropaiements pour le chargement des crédits et les achats de services.

- **SMS Send** s'interface avec des modems GSM ou directement sur des passerelles SMS-C opérateurs.

Le site et les serveurs sont personnalisables.

Pré Requis

Base matériel :

- serveur Linux AMD ou Intel, (module serveur SMS),
- serveur Windows 2000 ou XP, (module administration),
- serveur Linux AMD ou Intel, (module serveur vocal),

Spécifications :

- base de données MySQL,
- modems GSM,
- SMS-C connecteur

Fonctionnalités

SMS Net permet de créer des services de contenu, chaque service de contenu se gère de façon autonome grâce à une interface de paramétrage, qui permet de définir :

- le type de service à mettre en place,
- le mode de diffusion,
- le contenu,
- la liste de diffusion associée.

SMS Net intègre 4 fonctionnalités sous format de modules indépendants :

-Module 1 : les services d'information à la demande (résultats sportifs, météo, horoscope, tiercé, bourse, etc)

-Module 2 : les services interactifs (quizz sms, sondages sms, bourse, etc)

-Module 3 : les services de messageries (chat, forums, jeux de rôles, etc)

-Module 4 : le module audiotel/e-mail (inscriptions, gestion des réponses, confirmations, etc)

La liste de diffusion correspond au fichier des abonnés au service. Chaque service de contenu possède sa propre liste de diffusion.

Ce fichier peut être, soit créé manuellement, soit alimenté à partir d'une base externe (par exemple la base des abonnés GSM),provenant de services audiotel ou Internet.

Module 1

Pour les services d'informations à la demande il existe 3 modes de diffusion :

-la diffusion à heure fixe (tous les matins je souhaite recevoir la météo), dans ce cas les heures de diffusion sont programmées et l'envoi se fait en automatique.

-la diffusion par opérateur (je veux être informé des résultats de foot en temps réel), dans ce cas un utilisateur a saisi les résultats ou un évènement lié à la base de données, ce qui déclenche l'envoi.

-la diffusion à la demande (je veux mon horoscope de la journée), dans ce cas l'utilisateur fait sa demande par audiotel, Internet ou SMS et reçoit en retour le message.

Chaque contenu est géré dans une base de données spécifique, qui peut être mis à jour

manuellement par un utilisateur habilité et référencé, ou en automatique par un processus externe.

- Le service de téléchargement de logos sonneries peut se gérer manuellement
- Le service horoscope peut se mettre à jour automatiquement à partir d'un site Internet
- Le contenu du message peut être fixe, il est alors possible d'insérer dans le message des données de la base en fonction du profil de l'utilisateur, par exemple « Bonjour Mr... » ou « Bonjour Mme... ».

Pour que les messages personnalisés puissent être mis en place il est nécessaire de disposer des informations lors de la création de la liste de diffusion.

Schéma de Présentation du Module 1

Services d'informations à la demande (résultats sportifs, météo, horoscope, tiercé, bourse, etc.)



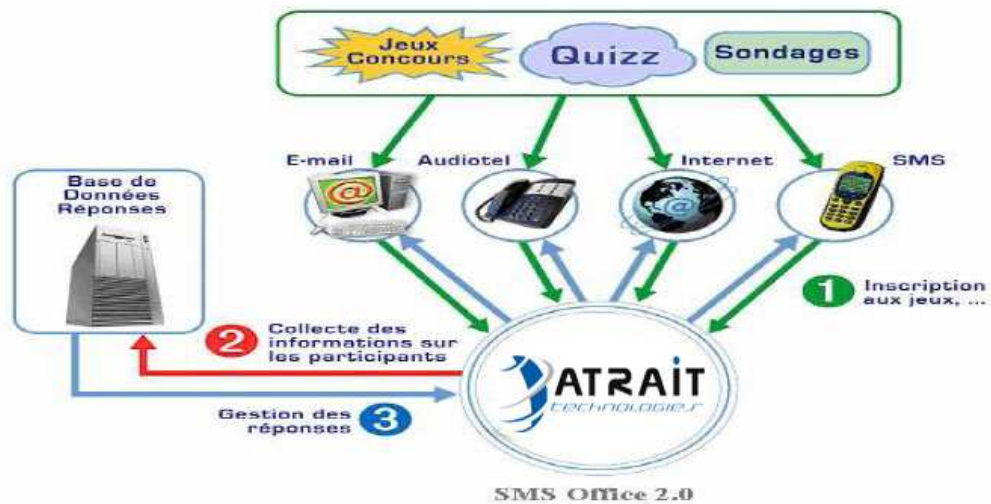
Module 2

Les services interactifs sont prévus pour gérer les réponses des utilisateurs, les réponses peuvent être collectées par SMS, audiotel, mail, Internet.

Les réponses sont stockées dans la base « réponses » par utilisateur avec la date et l'heure, le traitement des réponses peut se faire en temps réel avec renvoi de message ou en différé à la demande.

La base « réponses » est exportable et peut être exploitée dans un logiciel externe pour le traitement des données.

Schéma de présentation du Module 2 Les services interactifs (quizz SMS, sondages SMS, bourse, etc.)



Module 3

Le module chat messageries permet de gérer des services de discussion anonymes par SMS et par Internet.

Ce module permet de créer des services de discussion par thèmes, par groupe ou par affinités, ainsi chaque utilisateur peut s'inscrire à tout moment dans le groupe qui l'intéresse.

Chaque utilisateur est référencé par un pseudonyme.

Le module permet des créer des applications qui peuvent être supervisées et gérées par un administrateur, de même elles peuvent être personnalisées et implémentées sur des portails d'applications Internet et mobiles.

Schéma de présentation du Module 3 Les services de messageries (chat, forums, jeux de rôles, etc.)



Module 4

Ce module intègre le produit **SMS Voice** qui permet de gérer les inscriptions et la gestion des réponses à partir d'un serveur audiotel surtaxé.

Ce module gère les micropaiements pour des services à la demande tel que les logos et sonneries, de même il est possible de gérer des réponses par téléphone pour un jeu par exemple.

Ensuite, le serveur vocal gère la saisie de codes pour le crédit de messages, et la saisie de N° de GSM pour les jeux. D'ailleurs, un compteur est prévu pour la gestion des jeux « instant gagnant » (tous les X appels vous gagnez N SMS).

Le serveur SMS Voice s'interface avec les bases de données au format MySQL, il est donc possible de mettre à jour des informations directement grâce à ce module.

De même, le module e-mail permet de mettre en place des services à la fois sur mail et sur SMS.

Ainsi, il est possible de :

- diffuser des informations par SMS et par mail
- de gérer une messagerie e-mail SMS
- de confirmer une inscription par mail, etc.

SMS Voice est accessible à partir de tout réseau RTC ou GSM, et s'installe sur un PC Linux AMD ou Intel équipés de slots PCI disponibles. Ce serveur doit être raccordé sur un réseau avec les bases de données du site. L'ensemble des messages d'accueil sont personnalisables et enregistrables au format WAV.